

キャリアアッププログラム2017（2学期）講座シラバス

【ベーシック科目】

科目名	ゲーム理論の基礎	
副題	ゲーム理論を基礎から学びたいあなたのために	
受講対象者	ゲーム理論について、本や新聞等で学んで興味を持ち、基礎から学んでみたい方。	
講座概要	ゲーム理論では、相互依存関係にあるプレイヤーの戦略的な行動を分析し、合意形成や協調へ至る道筋を論理的に検証します。この講座では、ゲーム理論の基礎概念を解説し、いくつかの有名なゲームを実際にプレイしたりディスカッションしたりすることで、分析の出発点となる均衡の概念を直感的に把握していきます。	
到達目標	ゲーム理論の基礎的な部分とナッシュ均衡を理解し、簡単なゲーム的狀況を分析できるようになる。	
授業計画 および開講日	第1回 10/17(火)	ゲーム理論の基本コンセプト
	第2回 10/24(火)	絶対優位の戦略
	第3回 10/31(火)	ナッシュ均衡
	第4回 11/7(火)	ミックス戦略
	第5回 11/14(火)	協力と協調
	第6回 11/21(火)	オークション
授業の形式	座学とディスカッション形式併用	
授業の進め方	受講者へのメッセージを参考にしてください。	
教材などの追加負担	教材の負担はありません。	
受講者へのメッセージ	今回の講座では、ゲーム理論の基礎概念を解説しながら、実際のゲーム的狀況やケーススタディを題材にディスカッションをするという形式で進めていきます。練習問題や課題を通じて、受講期間中は戦略的思考を実践していただきたいと思います。社会人の皆様ならではの発想、思考でのディスカッションで議論が深まることを期待しています。	
講師紹介	堀江 真由美（ほりえ まゆみ） 経済学部 経済学科 准教授 専門は、理論経済学・ゲーム理論・意思決定理論。民間企業での勤務を経て、京都大学大学院経済学研究科へ進学。2005年同研究科博士後期課程修了（博士（経済学））。2008年4月より広島経済大学経済学科講師、2011年4月より同准教授。	